



200 PAGE

- 5 RÉCITS **FANTASTIQUES**
- 3 B.D. INÉDITES
- 100 JEUX
- 2 CADEAUX!



- Un jeu 7 familles «LOUFOQUES»
- > Un magnifique porte-mine

25 francs - NUMERO DOUBLE



LA MALÉDICTION

ieux p. 43 - 46 - 47 - 50

Solutions des ieux p. 56

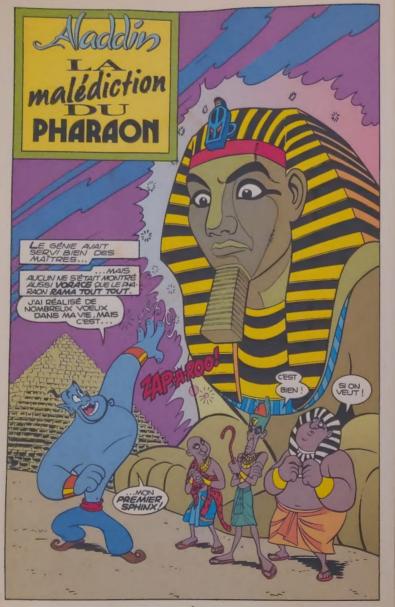




à Picsou

Test p. 54



















































## L'ÉTÉ DISNEP, des livres pour tous les âges.







Participe au grand tirage au sort organisé par Disney Hachette Édition et Disneyland Paris° et gagne 1 séjour au Davy Crockett Ranch (pour les trois 1er gagnants) ou 1 passeport pour Disneyland Paris (pour les 447 suivants)

Réponds vite!

Pour participer au grand tirage au sort, il suffit d'envoyer ce bulletin dûment rempli ou tes nom, prénom et adresse sur papier libre au plus tard le 30/08/95, le cachet de la poste faisant foi.

Tu trouveras également ce bulletin de participation chez ton libraire et

dans les 3 ouvrages ci-dessus. Le tirage au sort des 450 gagnants se déroulera le 08 09 95 à 12 heures.

***************************************	×9	-
Nom: Prénom:		
Age: Adresse:		
Page 2 No. 10 Committee Co		
Code Postal: Ville:		
Remplis vite ce bulletin et envole-le à :		

24



































































































































COMMENT ÇA

VA ? DIS QUELQUE

CHOSE !



















































AAAAAHHH 1







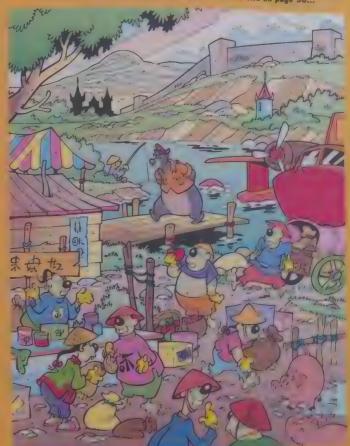




## JEUX

## JEU D'OBSERVATION

Jette un all sur la mentro... Tep chrone i Tu as trais minutes pour observer en détail ce dessin i Les trais minutes sont passées ? Alors va vite en page 56...





capable de passer une allumette à travers ton doigt! C'est facile... Montre l'allumette à ton public, demande un instant de concentration. retourne-toi et casse l'allumette en deux (sans bruit si possible!)

Applique alors les deux bouts cassés de l'allumette sur ton index, en haut et en bas d'un pli entre deux phalanges. l'un en face de l'autre. Si tu appuies bien quelques secondes, l'allumette tiendra

### CHARABIA

Hépère abusieurs fais de the extension are market

### CHALEUR VARIABLE

Un conseil, si tu veux avoir moins chaud en plein soleil, habille-toi en blanc. Le blanc renvoie la lumière et la chaleur du soleil, tandis que le noir les absorbe. Prouve-le en faisant cette petite expérience :

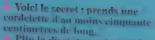
Remplis deux gobelets en carton avec la même eau. Entoure un des gobelets d'une bande de papier noir, l'autre d'une bande de papier blanc (fixe-les avec du ruban adhésif). Laisse tes verres chauffer au soleil. Au bout d'une heure, mesure la température de l'eau des deux gobelets... l'eau du

gobelet noir est plus chaude!



### C'EST MAGIQUE!

Attention, attention, regarde bien cette corde... elle va grandir sous tes yeux de facon totalement mystérieuse!



Plie-la discrètement en trois, glisse une des boucles obtenues dans une de tes manches. Tonpublic dolt avoir l'impression que tu tiens les deux extrémités de la cordelette. Sors tes phrases magiques tout en tirant doucement sur la corde enfilée dans ta manche... L'effet est saisissant!



Un palindrome c'est un mot que l'on peut lire dans les deux sens. Amuse-toi à en trouver comme REVER. ERRE, etc. Plus dur, forme des phrases à lire dans les deux sens du genre : ELU PAR CETTE CRAPULE, ou plus fou: LEON, EMIR CORNU, D'UN ROC RIME NOEL... Bon courage!



### LOTO DE VOYAGE

L'it publi Jou pour passer le before our to more than specimen. Character amounts from chillien of tipe father (an beatin, nate lexi et a consitte dia minutes. TOTAL CHARLET HIS STREET d'immatriculation avant les

who confirm of a felly processors to preside yet an enterior, or days to decorate, process one postal, the street there. Condenses on dama to amount in Vintra grade or specialists

# LES DIFFÉRENCES

To as sing minutes pour trouver les onze différences qui se sont glissées entre ces





## A quoi correspondent ces photos ?

Observe bien ces six photos grossies plusieurs fois! Note tes réponses et va voir les solutions page 56.



- Arroseur de jardin.
- Masque de plongée.



Tube de crème à bronzer.



- Raquette de tennis. Mâture de voilier.
- Cerf-volant.



Par iplaic Tente de camping



Champignons. Écuilles de crustace. Pomme de pin





### MESURE LES BRUITS

Exerce ton oreille à reconnaître la puissance d'un bruit. La mesure du bruit s'appelle le décibel, voici quelques points de repère...

(en fait ca n'arrive jamais!)

20 db : grand calme, aucun bruit, juste un souffle.

30 db: des chuchotements. 50 db: une musique douce ou une conversation.

60 db: une conversation

100 db: un concert rock, des travaux.

mètres... là, tu te bouches les oreilles!

## LES VOITURES À BILLES

Des petits bolides vite-fait bien-fait! Il te faut une petite boîte d'allumettes vide. quatre billes.

O Dans l'étui de la boîte, trace quatre carrés légèrement plus petits qu'une bille puis découpe-les avec un cutter (demande l'aide d'un adulte!)

• Mets tes billes dans le tiroir de la boîte. glisse-le dans l'étui et place les billes dans les ouvertures.

• Si le carton entre les billes est trop souple, renforce-le avec du ruban adhésif. Et que ca roule!



Voici un jeu qui peut déjà se jouer à deux mais qui devient plus drôle lorsque le nombre des joueurs est plus élevé : le premier fail an desein feans le montrer am quitte le mant le termine pas et le dissimule sous une feuille de papier en laissant toutefois dépasser les traits non finis. A partir de ces traits, le deuxième joueur continue le dessin inachevé (sans montrer non plus son travail)

à la fin, on dévoile

### LES ESCARGOTS MUSICIENS

Ramasse des coquilles d'escargots vides, lave-les et joue avec... des catagnettes :

Coupe une tige assez rigide et fends-la en deux sur une dizaine de centimètres.

Avec une aiguille perce le sommet de deux coquilles d'escargots.

Glisse les deux tiges dans les coquilles et fais-les ressortir par les trous. Les coquilles doivent se toucher.

En passant une baguette fine entre elles, rapidement de haut en bas, elles vont sonner comme des castagnettes.

Le vent... Pour l'entendre, souffle dans le trou d'une de ces coquilles.









## RUBRIKIATRUK

## LA TÊTE À L'ENVERS

Pour surprendre tes amis, voici une petite surprise que tu pourras leur réserver :

- Cherche dans un magazine une grande photo de visage et découpe-la au ras des sourcils, des joues et du menton.
- Avec des pinces à cheveux, fixe-la derrière ta tête en essayant de faire passer tes cheveux par-dessus de façon à simuler une coiffure. Fais-toi aider, ce sera plus facile!
  - Noue une écharpe autour de ton cou en la remoutant au ras de tes deux mentons et montre les bouts de tes nez!

### MÉLI-MÉLO DE TÊTES!

Amuse-toi à mélanger les traits des visages de ta famille... c'est le fou rire assuré! Pour cela, récupère des photos de profil uniquement.
Fais-en des photocopies en agrandissant les visages de façon à ce qu'ils soient tous aux mêmes dimensions. Trace ensuite deux diagonales sur chaque photocopie que tu vas couper en suivant ces traits. Etale tes bouts de visages sur la table et commence à mélanger les nez-les fronts, les yeux...

### LE ZOOTROPE

Quand des animaux s'echappent de leur cage, rien de mieux qu'un zootrope pour les récupérer. Ce n'est qu'une illusion d'optique mais ça marche! Voici comment faire;

- Dans un morceau de carton, decoupe un rond d'environ einq centimètres de diamètre, fais deux trous face à face près des bords. Sur une face, dessine une grande cage et sur l'autre un animal.
- Coupe deux bouts de ficelle, enfile-les dans les trous et bloqueles avec un nœud.
- Entortille les ficelles en faisant tourner le disque.
- Lâche le disque et regarde bien : en tournant le disque remet l'animal dans sa cage !



## TU T'Y CONNAIS EN **AVENTURES?**

Tu l'apprendras en répondant à ces 12 questions piégées, puis reporte-toi aux solutions et aux commentaires.

Où est située l'île de la Tortue?

( a) Dans le Pacifique. b) Sur le lac Léman.

e) Dans la mer des Caraibes.

A quel corps appartient Mc Gyver?

> a) Aux services secrets.

b) Aux postes

et l'élécommunications. c) A l'armée de terre.

Laquelle de ces émissions traite souvent d'aventures?

(a) Thalassa.

b) Bouillon de culture.





**Oui était Paul-Emile Victor?** 

a) Un roi de Sardaigne. b) Un héros de BD.

(Be) Un explorateur français.

Avant d'être rebaptisée «Le Dakar», comment s'appelait cette course?

(a) Le Paris-Dakar.

b) Le France-Dakar.

(a) Le Tours-Dakar.

Où peut-on voir des pirates à Disnevland Paris?

(a) A adventureland.

b) A Frontierland.

(a) A discoveryland.



Où se trouve la forêt Amazonienne?

a) En Amérique du Sud. b) Dans l'Arctique.

c) En Amérique du Nord.

Leguel de ces trois hommes était un corsaire?

a) Ernest Hemingway b) Alain Bombard.

e) Robert Surcouf.

Où se déroule le film : «A la poursuite du Diamand Vert 2»

Au Canada.

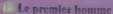
b) A Levallois-Perret.

e) En colombie.

Ouel est l'autre nom du drapeau noir des pirates :

La) Le Jolly Roger? \_ b) Le tricolore ?

Le brûlot?



a marcher sur la Lune était...

a) Français.

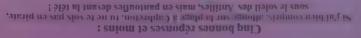
b) Anglais. c) Américain.

De quoi traite le livre :

«L'île au trésor» : \_\_m) D'aventures.

b) Des Impôts.





cet été? Ah oul, aux iles Galapagos... en vral, ou dans la téte! L'aventure sous fous ses angles n'a aucun secret pour fol. Ou pars-tu en vacances Six bonnes reponses et plus:

### COMMENTARES

1-0-71-0-11-8-01-0-6-0-9-8-2-8-9-0-9-0-9-0-9-11-6-17-8

### JEU D'OBSERVATION

### (Page 43)

En lisant les questions suivantes, essaie de te souvenir de tout ce que tu as vu sur le dessin de la page 43 Prends ton temps, réfléchis bien sois precis !

- 1 . Combien y-a-t-il de cochons ?
- 2 . Combien vois-tu de pêcheurs à la ligne ?
- 3 . Quel fruit, tient l'un des personnages dans sa main 2
- 4 . Combien de personnages portent une natte ou une queue de cheval ?
- 5 . Combien y-a-t-il de chariots ?
- 6 . Combien y-a-t-il de paniers en osier ?
- 7. Que tient Baloo dans ses mains?
- 8 . Combien de personnages portent des
- 9 . Combien de personnages portent un sac
- 10 . Combien y-a-t-il de tours sur la

Regarde à nouveau le dessin et compte tes

De 0 à 5 : tu ne ferais pas un bon témoin ! De 6 à 9 : tu es assez observateur, bravo! De 10 à 12 : excellent | Rien ne l'échappe !

### LES DIFFÉRENCES

### (page 46)

Sur le dessin du bas : 1. Le nuage à gauche est plus petit. 2 . La vitre de l'hydravion est plus grande. 3 • Le casque du robot en haut à droite est différent. 4 • Il manque une vis sur la jambe droite du robot. 5 . La pente de la montagne à droite est plus plate. 6 • Une pierre en plus sur le chemin, à côté du pont. 7. Le rondin horizontal qui soutient le pont à droite, est moins grand. 8 . Le petit cercle qui soutient le petit piquet du pont a disparu. 9. Il manque une pierre sur la rivière à droite du dessin. 10 • En bas de l'hydravion, la vague est différente. 11 . Au dessus de l'hélice de l'hydravion, la haie est plus grande.

### PHOTOQUIZ

### (page 47)

Photo 1 : gonfleur de plage Photo 2 : Valve de bouée Photo 3 : Raquette de tennis

Photo 4 : Parapluie. Photo 5 : Pomme de pin. Photo 6 : Poisson.

### MULTIJEUX

A. To as trause de haut en ba- Itaus e



Ville ....

rede postal Line Age ....

la Sie Bandar, 8 rue Bayen, 75017 Parts, organise im jeu gratuit sur les jouets Power Rangers.

made en france metropolitaine, Corse comprise, propi au 30/09/95. Le jeu est velocide par le presse, des bulletins en magasins, et pur le serveur 36 63 50 41, dote de 215 s 5 cadeaux.

to ceroni altribues par trage au sort derant bussees, sur los bonnes repenses. Chaque Againt fera gapner le même cadeau a ses copuns dont les noms figures nel sur paporr libre.

he bitene le remboursement du tumbre de participation auscrare su - 1 - au des ée

tradape en kant a gauche, pour les reglements, micrire un - R - en hant a droite

dépentsi depose chez Martre Lesage, bussier de justice à Paris

Extrait du règlement

Question 2 Qui est le héros des écrans

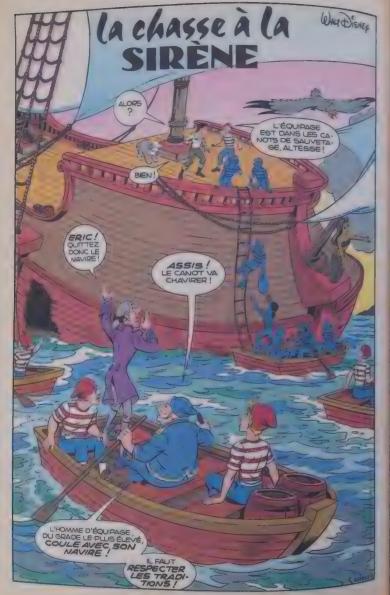
Rita répulsa

Les Karaté Rangers

avant le 30/09/95 à :

publicitaires des Power Rangers en ce moment

Tu as trouvé ! Envoie vite ton bulletin



































































MINTERESSE PROFESSEUR MARIANT IDES DE JA' COMETRUIT L'IN TEL HATEAU?

SEULEMENT UNE PETITE VERSION INDIVIDUELLE. LE POURRAIT CONTENIR VINGT HOMMES ... MAIS J'AI BESOIN D'ARGENT!



ADMETTONE QUE JE LE FAGBE CONSTRUIRE! JE NE POURRAIS PAS OBLIGER MES MARINE A' Y MONTER

MEME UN PRINCE SERAIT DANS L'IMPOSSIBILITÉ DE LES EMMENER DANS UN VAISSEAU DONT ILS SE ME-



JE COMPRENDS

VOTRE PROBLÈME

LE POINT DE VUE

DES AUTRES

J'AI DEUX QUALI-

765, ET L'UNE D'ELLE

.. SI JE VOUS APPOR TAIS UNE PREUVE QUE MON INVENTION FONCTIONNE ? UNE CHOSE QUE L'ON NE TROUVE QUE SOUS LA MER!

> DANS CE CAS, PROFES-SEUR, JE FINAN-CERAIS VOTRE



MON AUTRE EST DE EXPRIMER MA GRATI-TUDE!

DÉCISIVE VOUS POURRIEZ ME







PLUSIEURS FOIS, J'AI DE MUSIQUE DANS DES EPAVES ... MAIS L'EAU LES AVAIT ABIMES!



























































REPRENONS LA



## Complète ta collection

Si l'un de ces numéros te manque, renvole-nous vite ce bon à découper !

## **BON DE COMMANDE**

A compléter et à retourner, accompagné de votre règlement, libellé à l'ordre de Disney Club Vacances par chèque bancaire ou postal à : Disney Club Vacances BP 21, 10355 Marigny-le-Châtel Cedex

## OUI. JE DÉSIRE COMMANDER

(frais de port inclus),

JN 13-251 JN 14 251 JN 15 251

NOMBRE TOTAL D'EXI-MPLAIRES.....x25F

JN 18 25 F

SOIT UN MONTANT TOTAL DE..... RÈGLEMENT PAR CHÈQUE BANCAIRE OU

JN 1125 F

PRÉNOM ADRESSE

CODE POSTAL

DÉLAI D'EXPEDITION UN MOIS APRES RÉCEPTION DE VOTRE REGLEMENT































N "17























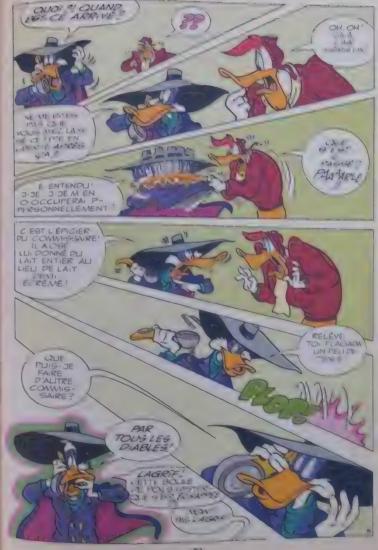


































































































































































ÉMU, LAGRIF A PROMIS DE RENONCER A TOLITE ACTIVITÉ CRIMINELLE.





EN VENTE TOUS LES MOIS

15 F seulement

## DANS CE NUMERO





JEUX



Dévore les nouvelles aventures de tes héros : Aladdin, Picsou, La petite Sirène et Mystermask!



Donne un peu d'air à tes petites cellules grises avec nos trucs et nos astuces!

Imprimé par Brodard Graphique - Photogravure Seval.

Dépôt légal : Juin 1995 - Loi n° 49 956 du 16. 7. 49 sur les publications destinées à la jeunesse.

Editeur responsable Jean DELMOTTE, 39, Bois du Foyau 1440 Braine le Château - BELGIQUE